

EUCCHARISZTIA ÉS KÉPZŐMŰVÉSZET ONLINE KVÍZ NYEREMÉNYJÁTÉK ÁLTALÁNOS JÁTÉK- ÉS ADATKEZELÉSI SZABÁLYZATA



ARS SACRA ALAPÍTVÁNY – EUCCHARISZTIA ÉS KÉPZŐMŰVÉSZET ONLINE KVÍZ NYEREMÉNYJÁTÉK ÁLTALÁNOS JÁTÉK- ÉS ADATKEZELÉSI SZABÁLYZATA

1. AZ EUCCHARISZTIA ÉS KÉPZŐMŰVÉSZET ONLINE KVÍZ NYEREMÉNYJÁTÉK szervezője, bonyolítója és végrehajtója az **ARS SACRA ALAPÍTVÁNY** (továbbiakban **Szervező**), székhelye: 1026 Budapest, Torockó utca 28. A Játék lebonyolításával összefüggő, azok végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező látja el.

2. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

A Játékban részt vehet: állandó, bejelentett magyarországi lakóhellyel, érvényes diákigazolvánnyal és/vagy személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 16. életévét betöltött magyar állampolgár, a továbbiakban „**Játékos**”.

- a Játék kitöltését követő 5 percen belül a Játékosnak az egyedi becenevét (a játékban nickname) elküldenie az ars-sacra@ars-sacra.hu e-mail címre. A Játék a meghirdetésétől 2020.07.20. 21:00 óráig játszható. A megjelölt határidőn túl érkező becenevek nem vesznek részt a nyereményjátékban.
- Az azonos pontszámot elérő játékosok esetében a beküldési sorrend számít, az elsőnek beérkező játékos lesz a nyertes.
- A Játékban nem vehetnek részt az Ars Sacra Alapítvány munkatársai és közvetlen hozzátartozói.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2020.06. hó.22. napján 21.00 órától 2020. 07. hó 20. napjáig 21:00 óráig tart.

A Játék meghirdetett időtartamának kezdete előtt és befejezése után kitöltött Kvízzel és megküldött becenévvel nem lehet részt venni a Játékban, az érvénytelennek tekintendő, a részvételi adatokat is kizárólag a játék meghirdetett időtartama alatt lehet megküldeni.

A Szervező fenntartja a jogot a nyereményjátéknak a játék időtartama alatt bármikor történő lezárására. A lezárást 24 órával azt megelőzően köteles a Kvízben közzétenni.

4. A JÁTÉK MENETE, RÉSZVÉTEL, NYEREMÉNYEK

4.1 A nyereményjátékban való részvételfeltétele:

1. A becenév elküldése az ars-sacra@ars-sacra.hu e-mail címre történik. A kvíz enélkül is kitölthető, de ekkor a Játékos nem nyerhet.
2. A Játékos kijelenti, hogy a regisztrációkor megadott e-mail címe egyben a saját egyedi, működő és értesítésre használható e-mail címe, mely címen keresztül kívánja tartani a kapcsolatot a Szervezővel. A Szervező nem felelős, és kizár mindenféle kártérítési, kártalanítási igényt a Játékos e-mail cím szolgáltatója szerverének meghibásodásából, illetve bármilyen a szolgáltatás kieséséből eredő késleltetett és elvesztett levelek miatt.
3. Mielőtt a Játékos részt venne a Kvíz kitöltésében, el kell fogadnia a jelen Játék játékszabályát és hozzá kell járulnia személyes adatainak a jelen szabályzat 8. Adatvédelem pontjában foglaltak szerinti kezeléséhez.
4. Egy Játékos kizárólag egy Kvízzel vehet részt a Játékban. Kizárható (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egnél több becenévvel és e-mail címmel regisztrál a Játékra.

4.2 Helyezés és nyeremények:

A Kvíz játék nyertese azon magánszemély, aki a legtöbb kérdésre adta, a legrövidebb időn belüli helyes választ. A helyes válaszok számát és a válaszadási időt a Kvíz játék rendszere, a Kahoot! összesíti és tartja nyilván. A nyeremények a következők valamelyike:

- könyvjutalom
- CD
- koncertbelépőjegy

A nyertes az ars-sacra@ars-sacra.hu e-mail címről kap értesítést.

A Nyeremény másra át nem ruházható és készpénzre nem váltható. Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt egy Nyereményre lehet jogosult.

5. NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

A Szervező a nyertes Játékosokat az alábbi módon értesíti: A nyertest a becenév regisztrálásakor használt e-mail címen értesíti a Szervező. A nyertesnek ezután válaszüzenetben kell felvenniük a kapcsolatot a Szervezővel, amelyben elküldik a Szervezőnek az alábbi személyes adatokat: **teljes név (vezeték és keresztnév) és telefonszám.**

Amennyiben a nyertes Játékos nem veszi fel a kapcsolatot a Szervezővel, úgy a Szervező az első értesítéstől számított 14 (tizennégy) naptári napon belül további értesítést küldhet, hogy a nyertes Játékoskal kapcsolatba lépjen. Amennyiben a nyertes az eredmény közzétételétől számított 30 (harminc) naptári napon belül sem jelentkezik, valamint a Nyeremény felhasználásához és kézbesítéséhez szükséges személyes adatait nem küldi el a Szervező

részére, úgy a nyertes Játékos kizárásra kerül és elveszti a nyereményre való jogosultságát és a soron következő Tartaléknyertes kerül kiértécsítésre.

A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Nyeremény átadására sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremény átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem róható. A Szervező a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

A Szervező kizárja az adott Játékból azt a Kvízt, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Kvízt kitöltő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Szabályzatban meghatározott feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

6. KÖLTSÉGEK

A Nyeremények kézbesítésével járó postai költségeket a Szervező viseli.

Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán kívül további kötelezettség nem terheli.

7. ADATKEZELŐ ÉS ADATFELDOLGOZÓ

Az **Ars Sacra Alapítvány**, székhely: 1026 Budapest, Torockó utca 28., mint adatkezelő (a továbbiakban: "Adatkezelő" és mint „Adatfeldolgozó”) a Játékot a Kahoot! oldalán keresztül bonyolítja le. Tekintettel arra, hogy a Játék a Kahoot! oldalon kerül lebonyolításra, így a Kahoot! AS (székhely: Fridtjof Nansens plass 70160 Oslo, Norvégia) is adatkezelőnek minősül, mint a Játék felületét biztosító rendszer. A Játék során végzett adatkezelési tevékenység az Adatkezelő érdekében történik és a Játékosok által megadott személyes adatokat az Adatkezelő, illetve az Adatfeldolgozó gyűjti és nem a Kahoot! AS.

8. ADATVÉDELEM

A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes.

Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy:

- az adatkezelés az adat átadásával megadott önkéntes hozzájárulásuk alapján történik, a Játékosok a hozzájárulást az adatkezelés tekintetében a Játékban való részvétellel, a Kérdőívük beküldésével, illetve a személyes adatok önkéntes megadásával adják meg,
- részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játék és Adatkezelési szabályzat minden rendelkezését.

Az adatkezelő szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések – így különösen az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény rendelkezéseinek – megtartásával történik.

Az adatkezelő bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje az adatkezelés korlátozását, azok törlését, zárolását vagy helyesbítését, valamint élhet adathordozási-, és tiltakozási jogával az alábbi címen: 1026 Budapest, Torockó utca 28. vagy az ars-sacra@ars-sacra.hu e-mail címen 2020. december 31-ig.

A fentiekén kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos a döntés közlésétől – illetve amennyiben a Szervező a válaszáért az erre nyitva álló 15 napos határidő alatt elmulasztaná, a válaszára szabott határidő utolsó napjától – számított 30 napon belül jogorvoslatért fordulhat. Az érintett Játékos jogainak érvényesítése érdekében az információs önrendelkezési jogról és információszabadságról szóló 2011. évi CXII. évi törvény (Infotv.) 22. és 23. §-ai alapján az Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát, illetve adatvédelmi hatósági eljárás lefolytatását kezdeményezheti és jogainak sérelme esetén a Játékos a lakóhelye vagy tartózkodási helye szerint illetékes törvényszékhez fordulhat.

A személyes adatok jogellenes kezelése vagy az adatbiztonság követelményének megsértése esetén a Játékos kártérítésre, illetve sérelemdíjra jogosult az adatkezelővel szemben az Infotv. 24. §-a értelmében.

Az adatkezeléssel érintettek jogait részletesen az Infotv. 14-19. §-ai és 21- 23. §-ai tartalmazzák.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény átadása előtt kérelmezi. Az adatok az adattulajdonos (Játékos) előzetes tájékoztatása és engedélye nélkül harmadik személy részére nem kerülnek átadásra, ide nem értve a jogszabályokban meghatározott eseteket. A Játékosok személyes adatait a Játékosok hozzájárulása alapján a jelen Játékszabály és adatkezelési szabályzat során megadott tájékoztatás, az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 Rendelete (GDPR) valamint a hazai jogszabályok (Információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény) rendelkezéseinek megfelelően, a jelen tájékoztatóban meghatározott célból kezeli az Ars Sacra Alapítvány, székhely: 1026 Budapest, Torockó utca 28. A Szervező a Játék lezárulása után 60 napon túl semmilyen, a Játékkal kapcsolatos reklamációt nem fogad el.

9. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A Kvíz hiányosságáért/hibájáért (pl. e-mail cím elírása, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a nyeremények átadásának, illetve kézbesítésének – szervező érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

Szervező a – nem általa gyártott vagy forgalmazott – nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti.

Amennyiben a nyertes a nyereményét határidőben nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Szervező kizárja a felelősségét az online Kvíz, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás esetére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekben a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

Ha a Játékos Kvíz kitöltése és elküldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

A Szervezőt nem terheli felelősség a Kvíz rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt az oldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

A jelen Játék- és adatkezelési szabályzat a Játékot hirdető honlapján és online tartalmakban kerül feltüntetésre.

A Játék információs e-mail címe: ars-sacra@ars-sacra.hu

**Ars Sacra Alapítvány, 1026 Budapest, Torockó utca 28.
Szervező**